关于举办“2021 中加游戏产业洽谈会”的通知 

活动背景

加拿大是游戏生产数量人均排名全球第一的国家，2019 年加拿大的游戏行业产值位列全球第三，截止 2019 年底，加拿大有 692 家游戏工作室和多达 3700 多家动画和视频制作公司。加拿大在数字媒体领域以游戏著称，是全球第三大数字游戏研发和制作中心，游戏工作室从东海岸延伸到西海岸。深受全球游戏迷喜爱的 3A 级游戏 FIFA19、刺客信条和古墓丽影等游戏都是在加拿大研发的，它们是加拿大游戏行业的缩影。2019 年，视频游戏制作为加拿大的 GDP 贡献了 45 亿加元（约合人民币 234.13 亿元），并提供了 4.8 万 多个工作岗位。在加拿大现有的近 700 家游戏工作室中，其中也有中国企业投资的，如腾讯天美蒙特利尔游戏工作室、网易蒙特利尔独立工作室等。

我们诚挚地邀请业内人士出席此次洽谈会，并希望通过此次洽谈会使中国游戏发行商，渠道方，及投资者更加了解加拿大的游戏研发实力，帮助加拿大游戏工作室和独立游戏制作人与中国游戏行业内的相关方建立联系。

会议时间： 北京时间 2021 年 10 月 12 日（周二）上午 09:00-12:00

会议地点： 加拿大驻华大使馆汉密尔顿大厅 （朝阳区东直门外大街 19 号）

主办：加拿大驻华大使馆

协办：北京动漫游戏产业协会

会议议程：

08:30-09:00 来宾注册

09:00-09:05 欢迎致辞 商务参赞，加拿大驻华大使馆

09:05-09:10 欢迎致辞 刘春刚，北京动漫游戏产业协会秘书长

09:10-10:10 主旨发言 Mr. Jason Della Rocca, Co-Founder, Execution Labs

10:10-10:30 茶歇

10:30-10:45 艾伯塔省代表介绍

10:45-11:00 卑诗省代表介绍

11:00-11:15 安大略省代表介绍

11:15-11:30 魁北克省代表介绍

11:30-12:00 问答环节

注册参会报名表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 公司： |  | 姓名： |  |
| 职务： |  | 手机： |  |
| 邮箱： |  | 微信号： |  |
| 希望与加拿大企业合作的感兴趣领域：（在右侧方框内打勾√） | | | |
| - 孵化器以及投资 accelerator/investment | | 🞎 | |
| - 艺术设计 art work/design | | 🞎 | |
| - 创意服务 creative service | | 🞎 | |
| - 游戏研发 game development | | 🞎 | |
| - 游戏发行 game publishing | | 🞎 | |
| - 技术服务/动作捕捉 technical service/motion capture | | 🞎 | |
| - 其他，请写明 other | | 🞎 | |
| - 是否参加 1v1 线上商务洽谈会：  （2021年10月12日-15日） | | 是🞎 否🞎 | |

请您填写参会申请表，并以邮件方式发送到 [bellaxiaotong.qiao@international.gc.ca](mailto:bellaxiaotong.qiao@international.gc.ca)