

关于征集 2021 年动漫游戏团体标准的通知

各会员企业及相关单位：

为推动北京市动漫游戏产业发展，逐步建立与国际标准、行业标准、地方标准等相互协调互补、互相支撑的动漫游戏行业团体标准体系提升动漫游戏行业的标准化水平，结合北京动漫游戏产业发展的实际情况，根据《北京动漫游戏产业协会团体标准制定程序》要求，北京动漫游戏产业协会即日起启动 2021 年团体标准项目征集工作，现将有关事项通知如下：

一、申报条件和范围

遵循公开、公平、公正和协商一致的原则。申报项目应当紧密围绕我市动漫游戏行业发展需求，重点申报行业急需的标准，填补国家、行业、地方标准空白，促进动漫游戏行业发展，提升质量和效益。

二、申报要求

（一）申请立项的标准应符合国家、行业、地方相关规范和要求并与现行国家标准、行业标准、地方标准、团体标准无交叉、无重复。对技术成熟、基础工作扎实、技术文件较完善的标准可优先立项后，进入快速制定程序。

（二）立项申请须附相应论证资料。

（三）标准制修订经费原则上由申请单位或个人申请者负责筹措，我协会不支付申请过程中产生的相关知识产权、查新、检测、科研、专家论证、人力资源等费用，鼓励申请单位或个人采取联合科研合作、联合经费共担等形式。

三、报送程序与方式

拟向北京动漫游戏产业协会提出团体标准立项的单位或个人，应填写《团体标准项目建议书》并加盖申请单位公章或个人签名后于 2021 年 3 月 10 日前报送至北京动漫游戏产业协会标准工作委员会，电子版本请一并拷贝。

四、联系方式

联系人：汪家莹 电 话：13693273608

李 莹 电 话：15701161290

邮 箱：wjy@bagia.org.cn



附件 1： 团体标准项目建议书

附件 1

团体标准项目建议书

建议项目名称 (中文)				建议项目名称 (英文)	(可选项)	
制定或修订	☐ 制定		☐ 修订	被修订标准编号		
对应国家标准或行业标准情况	☐ 有		☐ 无	对应国家标准或行业标准编号		
采标程度	☐ IDT	☐ MOD	☐ NEQ	采标编号		
采用快速程序	☐ FTP			快速程序代码	☐ B	☐ C
ICS 分类号				中国标准分类号		
标准起草牵头单位				计划起止时间		
标准起草参加单位						
目的、意义或必要性	<u>指出该标准项目涉及的方面，详细阐述项目的目的、意义，对产业发展的作用，期望解决的问题；</u>					
范围和主要技术内容	<u>标准的技术内容与适用范围；</u>					
国内外情况说明	<u>1. 国内外对该技术研究情况简要说明：国内外对该技术研究的情况、进程及未来的发展；该技术是否相对稳定，如果不是的话，预计一下技术未来稳定的时间，提出的标准项目是否可作为未来技术发展的基础；</u> <u>2. 项目与国际标准或国外先进标准采用程度的考虑：是否有对应的国际标准或国外先进标准，如有，阐述标准项目与之对比情况，以及对采标问题的考虑；</u> <u>3. 与国内相关标准间的关系：是否有相关的国家或行业标准，如有，阐述标准项目与相关标准的关系；</u> <u>4. 明确指出标准项目是否存在知识产权问题。</u>					
标准起草牵头单位	单位名称： 负责人：（签名、盖公章） 年 月 日					

[注 1] 填写制定或修订项目中，若选择修订则必须填写被修订标准编号；

[注 2] 填写是否有对应国家标准或行业标准，若选择有则必须填写对应国家标准或行业标准编号；

[注 3] 选择采用国际标准或国外先进标准，必须填写采标编号及采用程度；

[注 4] 选择采用快速程序，必须填写快速程序代码。 B 代表省略起草阶段，C 代表省略起草阶段和征求意见阶段，具体要求详见《采用快速程序制定国家标准的管理规定》

